

วันพฤหัสบดีที่ ๒๖ เมษายน พ.ศ. ๒๕๖๑ เวลา ๑๔.๓๐-๑๖.๐๐ น. ห้อง ๙.๐๘๑๐ (อาคาร ๙ ชั้น ๘)

หัวข้อเรื่อง ผลการใช้เกมการเรียนรู้เรื่องลอจิกเกตพื้นฐาน ของนักเรียนระดับชั้นประกาศนียบัตรวิชาชีพ ชั้นปีที่ ๑
สาขาเทคโนโลยีสารสนเทศ

TITLE EFFECT OF GAME BASED LEARNING ENTITLED BASIC OF FUNCTION LOGIC GATE
FOR VOCATIONAL CERTIFICATE 1ST YEAR STUDENTS MAJORING IN INFORMATION
TECHNOLOGY

ชื่อนักศึกษา นางสาวสมฤดี วงษาแจ่ม

ระดับปริญญาโท สาขาวิชา เทคโนโลยีและสื่อสารการศึกษา รุ่น ๑๕

คณะกรรมการสอบวิทยานิพนธ์

- | | |
|-----------------------------------|---------------------|
| ๑. รศ. ดร. รสริน พิมลบรรยงก์ | ประธานกรรมการ |
| ๒. ผศ. ดร. สมศักดิ์ อภิบาลศรี | กรรมการ |
| ๓. ดร. สมเกียรติ ทานอก | กรรมการ |
| ๔. ผศ. ดร. รุ่งโรจน์ พงศ์กิจวิฑูร | กรรมการ |
| ๕. ดร. วันวิสาข์ ไชรัมย์ย์ | กรรมการและเลขานุการ |